Алексеюк александр 11м

Задание1

program name1;

var c,a:real;

begin

readln(c);

if c<=0

then a:=0

else a:=sqrt(c)-sin(pi)\*sqrt(c);

if (c>0) and (c<=1)

then a:=sqr(c)-c

else a:=sqrt(c)-sin(pi)\*sqrt(c);

writeln(a);

end.

Задание2

program name;

var min1,min,max,x,y,z:real;

begin

readln(x);

readln(y);

if x<0

then min:=x

else min:=0;

if y<0

then min1:=y

else min1:=0;

if y>x

then max:=y

else max:=x;

z:=(min-min1)/sqr(max);

writeln(z);

end.

Задание3

program name3;

var x,y:real;

begin

readln(x);

readln(y);

if (x<=-1) and (x>=1)

then writeln('точка не пренадлежит функции')

else

begin

if (y>=-2)and(y<=-x)and(x>=-1)and(x<=0)

then writeln('точка пренадлежит функции')

else

begin

if (y>=-2)and(y<=x)and(x>=1)and(x<=0)

then writeln('точка пренадлежит функции')

else writeln('точка не пренадлежит функции');

end;

end; end.

Задание4

program name;

var x,y:real;

begin

readln(x);

if x<=0

then y:=0;

if (x>-1) and (x<=0)

then y:=sqrt(1/sqr(x));

if (x>0)

then y:=1/x

else writeln('не существует');

writeln(y);

end.

Задание5

program name;

var a, b, c, d, x1, x2: real;

begin

readln(a, b, c);

d := b \* b - 4 \* a \* c;

if d >= 0 then

begin

if d <> 0 then begin

x1 := (-b + sqrt(d)) / 2 \* a;

x2 := (-b - sqrt(d)) / 2 \* a;

writeln('x1 = ', x1:4:2, ', x2 = ', x2:4:2)

end

else begin

x1 := -(b / 2 \* a);

writeln('x = ', x1:4:2)

end

end

else begin

writeln('нет решения!');

end

end.